

RELOAD

FIGHT FOR FAME

RUMBLE

RELOAD: Rumble é uma expansão; é necessário o jogo básico Reload para se jogar. Esta expansão é uma coleção de variantes das regras e contém os componentes necessários para expandir RELOAD para 5 e 6 jogadores.

//CRÉDITOS

Designer: Jean-Marc Tribet, François Rouzé

Ilustradora: Jacqui Davis

Design Gráfico: Chris Byer

Suporte de Design Gráfico: Anthony Questel

Desenvolvedor: Chris Hamm, Chris Byer

Produção: Zongxiu Yao-Charpentier

Tradução: Marcelo Oliveira e Paula Ambrosio

Revisão: Kleber Bertazzo e Cristiano Cuty

Incluído, mas não ilustrado:

1 Livro de Mapas

1 Encarte de Regras

Expansão do Jogador

- 24 fichas de Fama Proezas
- 10 Dados Pretos de ação
- 2 cartas de Referência de Ação
- 4 peças de meio da Trilha de Fama
- 2 peças de início da Trilha de Fama
- 2 peças de final da Trilha de Fama
- 2 peças de preenchimento da Trilha de Fama

//ELIMINAÇÃO

Eliminação é um modo que pode ser adicionado a qualquer modo de jogo de RELOAD.

Os jogadores terão uma lista de clones à sua disposição para usar durante a partida.

Os jogadores que dão RELOAD em seus adversários coletam suas etiquetas de identificação e ganham fama adicional por conseguirem o último golpe.

Para usar este modo, os jogadores precisarão de pelo menos 2 personagens por jogador.

//PREPARAÇÃO

Substitua a preparação da etapa "3. Personagens" pela seguinte:

Distribua cartas de Referência de Personagem aleatoriamente para cada jogador até que todos tenham pelo menos 2 cartas de Referência de Personagem. Esses personagens representam a lista de um jogador. Se desejarem, os jogadores podem distribuir mais de 2 personagens para cada jogador, no entanto, cada jogador deve ter uma quantidade igual de personagens em sua lista.

No modo Team Royale, todos os jogadores de uma equipe compartilham a mesma lista de Personagens.

Determine o Jogador Inicial da forma que os jogadores desejarem, e então, começando pelo Jogador Inicial e seguindo em sentido horário, cada jogador seleciona 1 personagem de sua lista para jogar. Ele então pega o conjunto de cartas de referência daquele personagem e segue as instruções de preparação no verso de sua carta de referência de personagem. Todas as cartas de Referência de Personagem restantes devem ser colocadas de lado para serem usadas pelo jogador ou equipe posteriormente.

Battle Royale usa o lado com Autocura do tabuleiro de Personagem, veja a página 4 do livro de regras do RELOAD básico.

A Team Royale usa o lado sem Autocura do tabuleiro de Personagem.

Preparação Avançada da Eliminação: em vez de distribuir os personagens aleatoriamente, os jogadores podem selecionar suas listas de equipes. Para usar a preparação avançada, determine o Jogador Inicial antes de selecionar os personagens.

Coloque todas as cartas de Referência de Personagem disponíveis na mesa, criando um display para que possam ser vistas por todos os jogadores. Começando pelo Jogador Inicial e seguindo em sentido horário, os jogadores selecionam 1 personagem para adicionar à sua lista, removendo a carta de Referência de Personagem do display e colocando-a à sua frente.

//A PARTIDA

RELOAD

Em Eliminação, quando um jogador der RELOAD ele irá pular de paraquedas em seu próximo turno como um novo personagem. Se não houver mais personagens na lista para selecionar, a partida termina no final da rodada atual.

Quando um jogador tiver que dar RELOAD, siga estas etapas:

1. O jogador responsável por causar o ferimento final adiciona uma ficha de fama RELOAD e a ficha de ID da trilha de fama do personagem recarregado à sua trilha de fama.
2. Coloque todas as fichas de fama Beacon que o jogador que deu RELOAD carregava em seu hexágono atual e descarte todo o seu equipamento nas pilhas de descarte correspondentes ao tipo de equipamento.
3. Remova a miniatura e os componentes do personagem da área de jogo, devolvendo-os à caixa do jogo. No modo Team Royale, não remova as muralhas do tabuleiro ou do suprimento da equipe.
4. O jogador seleciona um personagem de sua lista ou da lista de sua equipe e o prepara normalmente. O jogador saca 2 cartas de equipamento de 2 estrelas, guardando 1, colocando-a com a face virada para baixo em sua mochila e descartando a outra.

//FIM DA PARTIDA

Independentemente do modo de jogo, inclua o seguinte como uma condição de fim de partida.

Quando um jogador der RELOAD e não puder selecionar um novo personagem de sua lista ou da lista de sua equipe, a partida termina após a fase de evento ao final da rodada atual.

Depois que todos os jogadores tiverem selecionado seu primeiro personagem, repita este processo começando com o último jogador e seguindo em sentido anti-horário. Continue selecionando personagens dessa maneira até que todos os jogadores tenham pelo menos 2 personagens em sua lista. Os jogadores podem escolher mais de 2 personagens se desejarem, no entanto, cada jogador deve ter uma quantidade igual de personagens em sua lista. Quaisquer personagens restantes não serão usados durante a partida.

Em uma partida de 4 jogadores com 8 personagens disponíveis, a ordem de seleção começando pelo jogador A ficaria assim: A> B> C> D> D> C> B> A.

//AJUSTES PARA 5 E 6 JOGADORES

As seções a seguir cobrem as variações para integrar 5 e 6 jogadores nos modos de jogo do RELOAD básico.

//PREPARAÇÃO DO DECK DE EVENTOS

SUBSTITUA a preparação da etapa "B1. Preparação do Deck de Eventos" pela seguinte:

Crie o deck de eventos baseado na tabela abaixo:

2 jogadores: 2 Entregas de Suprimento + 14 eventos aleatórios
3 jogadores: 2 Entregas de Suprimento + 16 eventos aleatórios
4 jogadores: 2 Entregas de Suprimento + 18 eventos aleatórios
5 jogadores: 2 Entregas de Suprimento + 18 eventos aleatórios
6 jogadores: 2 Entregas de Suprimento + 22 eventos aleatórios

Coloque o deck com a face para baixo e devolva todas as cartas de evento não utilizadas para a caixa do jogo.

//MODOS DE JOGO

BATTLE ROYALE com 5 ou 6

PREPARAÇÃO

- Prepare o deck de eventos com base na quantidade de jogadores de acordo com a tabela acima.
- Todas as outras etapas de preparação permanecem inalteradas.

A PARTIDA

Não há mudanças nas regras básicas do jogo para as regras de Battle Royale..

TEAM ROYALE DE 3 Vs 3

PREPARAÇÃO

- Prepare o deck de eventos com base na quantidade de jogadores de acordo com a tabela acima.
- Os jogadores devem sentar-se de forma que a partida alterne entre as equipes.
- Todas as outras etapas de preparação permanecem inalteradas.

A PARTIDA

Não há mudanças nas regras básicas do jogo para as regras de Team Royale.

TEAM ROYALE DE 2 Vs 2 Vs 2

PREPARAÇÃO

- Prepare o deck de eventos com base na quantidade de jogadores de acordo com a tabela acima.
- Os jogadores devem sentar-se de forma que a partida alterne entre as equipes.
- Os jogadores usam o lado Autocura de seus tabuleiros de personagens.
- Todas as outras etapas de preparação permanecem inalteradas.

A PARTIDA

Não há mudanças nas regras básicas do jogo para as regras de Team Royale.

CAPTURE THE FLAG 3 Vs 3

PREPARAÇÃO

- Prepare o suprimento de fichas de Fama Eventos QG com 25 fichas de Fama Eventos QG.
- Os jogadores devem sentar-se de forma que a partida alterne entre as equipes.
- Todas as outras etapas de preparação permanecem inalteradas.

A PARTIDA

Não há mudanças nas regras básicas do jogo para as regras de Team Royale.

//DESENHO DOS MAPAS

RELOAD oferece uma série de configurações de mapas sugeridas em seus vários livros de mapas, que foram testados para uma experiência equilibrada. No entanto, os jogadores também são incentivados a criar seus próprios mapas. O que segue fornece aos jogadores algumas linhas gerais de orientação quando se trata de criar seus próprios layouts de mapa.

Para qual modo você está projetando?

Os mapas de RELOAD são projetados para um modo de jogo específico tendo em mente uma certa quantidade de jogadores, e tudo começa com o hexágono central. Na maioria dos modos de jogo, esse é o hexágono da Torre Central. Capture the Flag usará os hexágonos QG.

Para uma experiência mais equilibrada, o hexágono da Torre Central deve ser sempre equidistante em relação a todos os tiles. Em uma configuração de mapa padrão com 19 hexágonos, este sempre será o hexágono central, por isso é chamado de Torre Central em configurações personalizadas maiores.

Para mapas de Capture the Flag, os 2 hexágonos QG sempre têm uma posição simétrica nos mapas.

O mapa pode ter mais do que 19 hexágonos?

Sim e Não, o balanceamento e o sistema básico no coração de RELOAD são construídos em torno de mapas com 19 hexágonos. Qualquer coisa maior que isso fará todo este equilíbrio desabar. Zonas, cartas de Evento e salto de paraquedas, todos dependem desta configuração para funcionar corretamente.

Capture the flag contorna isso eliminando as cartas de evento e indicando exatamente onde os jogadores podem pousar ao saltar de paraquedas na ilha.

Quais hexágonos devo usar?

A seleção de hexágonos ao projetar um mapa oferece aos jogadores muitas ferramentas para ajustar a experiência de RELOAD para seu grupo específico. Com um simples ajuste na posição e na disposição dos diferentes tipos de hexágonos, os jogadores podem criar mapas que mudam drasticamente a "sensação" da partida.

Por exemplo, um mapa com uma quantidade maior de hexágonos de selva vai recompensar naturalmente os jogadores que se concentram no combate de perto ao invés do combate a distância. Ou um mapa com mais hexágonos de natureza (montanhas, planícies, selvas, lagos) terá uma maior quantidade de beacons, dando aos jogadores mais passivos espaço para competir com os jogadores mais agressivos.

Ao projetar seus mapas, tenha em mente as seguintes diretrizes.

- A Torre Central ou os dois hexágonos QG devem ser incluídos.
- A Torre Central é sempre o hexágono central.
- Hexágonos QG são sempre colocados simetricamente no mapa em relação um ao outro e são usados SOMENTE para o modo de jogo *Capture the Flag*.
- Hexágonos de natureza sempre começam a partida com uma ficha de fama Beacon. (CTF não usa fichas de Fama Beacon)
- Os hexágonos de aldeia sempre começam a partida com uma ficha da Caixa de Suprimentos de 2 Estrelas.
- Recomenda-se incluir pelo menos 2 hexágonos de Aldeia.
- Se portais estiverem incluídos, sempre haverá pelo menos 2.

Compartilhe seus mapas!

Você projetou um ótimo mapa? Queremos saber sobre isso! Poste uma foto dele e compartilhe com a comunidade RELOAD no BGG.

