

MANUAL DE REGRAS

# RODÍZIO



2-3



14+



10'

Bora comemorar no **rodízio de pizza**?  
Tem que comer pizza até dar prejuízo!  
Mas vê se não vai passar mal de novo,  
hein...



# COMPONENTES 18 cartas

## PREPARAÇÃO

1. Embaralhe todas as cartas.
2. Usando 3 cartas aleatórias, faça um triângulo no centro da mesa com os pratos para cima, conectando os pratos em cada ponta. Se a carta da plaquinha for uma delas, troque-a.
3. Distribua as demais cartas em colunas na frente de cada prato, intercalando colunas de 2 e 3 cartas. Empilhe as cartas cobrindo a metade da carta de baixo.
4. Quem foi à um rodízio mais recentemente começa jogando.



## OBJETIVO

Fazer a **segunda maior soma** de pontos com as pizzas que você comer.

## COMO JOGAR

Começando pela primeira pessoa e seguindo em sentido horário, realize estas duas etapas **obrigatórias**:

### ETAPA 1: DISTRIBUIR PIZZAS

Escolha um prato que tenha pizzas. Começando pela carta no topo deste conjunto, coloque **1 carta por prato** no topo dos próximos conjuntos **em sentido horário** até que todas as cartas sejam distribuídas. Cubra pela metade as cartas que estavam antes no topo.



**ATENÇÃO!** Você **não** poderá escolher um prato se a carta da **plaquinha** estiver no **topo** daquele conjunto.



## ETAPA 2: COMER UMA PIZZA

**"Comer"** uma pizza significa pegar cartas para a sua mão. Esconda sua mão das demais pessoas, mas você pode consultá-la sempre.

Nesta etapa, coma uma pizza de acordo com a **última carta** que você distribuiu e **onde** ela foi colocada:

- Coma a pizza **logo abaixo da última carta** que você distribuiu.
- Caso a última carta seja a **única do prato**, coma esta pizza.
- Caso a **plaquinha** esteja nesse prato (em qualquer posição), **não coma** pizzas.



COMA A DE  
CAMARÃO!



COMA A DE  
CATUFRANGO!



NÃO COMA!

## FIM DA PARTIDA

A partida termina quando **apenas 3 cartas** (a plaquinha e 2 pizzas) estiverem no centro da mesa.

Então, todos revelam as pizzas que comeram e somam seus valores. Quem tiver a **segunda maior** soma vence o jogo e torna-se mestre do rodízio!

### EXEMPLO DE PONTUAÇÃO:



Portuguesa: 3 PTS.

Portuguesa: 3 PTS.

Carne seca: 1 PT.

Calabresa: 5 PTS.

Total: 12 PTS.

## PARA DUAS PESSOAS

Em 2 pessoas, vocês também terão de jogar contra o **Comilão**, um adversário imaginário. Ele também comerá pizzas e somará pontos e pode até ser o vencedor da partida.

Depois que vocês dois fizerem seus turnos, é o turno do Comilão. Ao distribuir pizzas, o Comilão sempre escolhe o prato com a **plaquinha**. Depois, ele come uma pizza (se puder). O Comilão **sempre ignora** as duas restrições da plaquinha.

Coloque as pizzas comidas pelo Comilão em um monte com as pizzas viradas para baixo. **Ninguém pode olhar as cartas deste monte.**

Ao fim da partida, revele as cartas do Comilão e calcule também sua soma. Quem tiver a **segunda maior** soma vence o jogo — e se for o Comilão, todos perdem.



## MODO APIMENTADO

Para partidas avançadas, o **modo apimentado** traz novas dinâmicas:

- Algumas cartas tem um símbolo de **pimenta** na parte de baixo, indicando a **ação apimentada** dela.
- Ao distribuir pizzas, se a última carta tiver uma ação apimentada, você deve realizá-la ao invés de seguir a regra normal de comer pizzas.

-  Escolha **qualquer pizza** deste prato para comer. Você pode, inclusive, escolher a última carta que acabou de distribuir.

-   Faça a **ETAPA 2: COMER UMA PIZZA duas vezes** neste prato, se possível. Use sempre a **última carta** que você distribuiu como referência.





Autoria: Gabriel Toschi  
Arte: Carol Sá  
Dev: Pedro “Cabelinho”  
Revisão: Thiago Leite  
2026 • v1.0



**FEITO POR  
HUMANOS** 