

Helmut Ohley – Leonhard Oryler

GERMAN RAILROADS



GERMAN RAILROADS

German Railroads é uma expansão do jogo Russian Railroads e contém novos módulos que você pode combinar livremente. Porém, recomendamos que você comece jogando o módulo German sem o módulo Carvão. Em seguida, combine o módulo Carvão com o jogo base (Russian Railroads), então tente combinar ambos os módulos. Independentemente disso, esses dois módulos devem ser experimentados separadamente antes de serem combinados.

Componentes



18 extensões ferroviárias (6 de cada tamanho)

8 indicadores de renda ovais

1 marcador de indústria

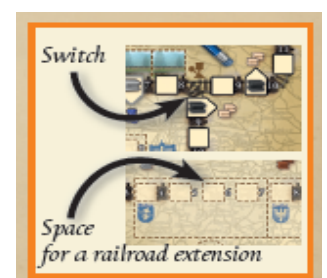
4 tabuleiros de jogador



Configuração e Jogo

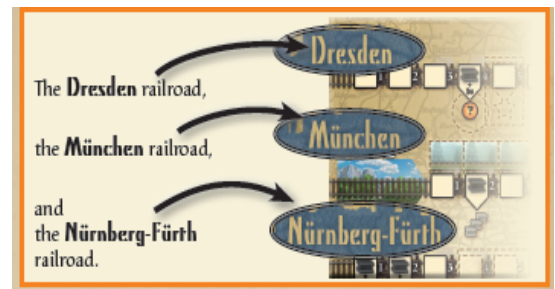
Em vez de usar os tabuleiros de jogador incluídos no jogo base (Russian Railroads), o jogador usa o novo tabuleiro. A jogabilidade básica permanece a mesma.

A principal ferrovia (Munique) tem um desvio, além do qual se encontram dois destinos distintos. Você terá que decidir em que direção (Hamburgo ou Berlim) você vai construir.



As outras duas ferrovias (Dresden e Nuremberg-Fürth) têm várias áreas com contornos tracejados, nas quais você pode colocar extensões de ferrovias para projetar essas ferrovias como preferir.

Ao contrário das ferrovias no jogo base, essas estradas de ferro ainda não estão totalmente "planejadas".



Existem 3 maneiras de definir o desenvolvimento de suas ferrovias.

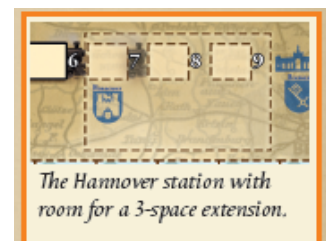
O desvio na ferrovia de Munique

Para passar pelo espaço 8 da ferrovia de Munique, você deve decidir se você construirá para Hamburgo ou para Berlim. Por um lado, a rota mais longa para Hamburgo vai fornecer mais pontos e, eventualmente, conceder-lhe acesso a trilhos brancos. Por outro lado, tomar o caminho mais curto para Berlim permitirá que você alcance atualizações específicas mais cedo. Ao avançar o trilho preto para o espaço 9 da ferrovia Munique, você deve decidir a que espaço 9 você vai avançar, pois assim se determina onde mais avanços devem ser feitos. Você não pode mudar o destino desta ferrovia no resto do jogo. Você não pode "inverter o curso" e as faixas de outras cores também devem ser avançadas para o mesmo destino.



As extensões ferroviárias

Algumas áreas das estradas de ferro de Dresden e de Nuremberg-Fürth têm linhas tracejadas. Há uma estação intermediária localizada no primeiro espaço de cada uma dessas áreas. Essas estações intermediárias são Hannover (na ferrovia de Dresden), Würzburg e Frankfurt (na ferrovia de Nuremberg-Fürth).



Sempre que você avançar o trilho preto nessas ferrovias para uma dessas estações intermediárias, você deve colocar uma extensão ferroviária na área delineada correspondente.

Ao fazer isso, você deve observar as seguintes regras:

Você deve escolher e colocar uma das extensões ferroviárias disponíveis que se encaixam na área delineada correspondente (contendo 2, 3 ou 4 espaços) e imediatamente colocar um trilho preto no primeiro espaço desta nova extensão.

Se você satisfizer as condições para um espaço especial, você receberá a vantagem

descrita.

Nota: Quanto mais cedo você avançar para uma determinada estação intermediária, maiores serão as possibilidades de seleção da extensão ferroviária correspondente.

Espaços especiais no tabuleiro do jogador e nas extensões de ferrovias

A medalha de Kiev: se adquirida, é colocada no espaço 5 da ferrovia de Dresden, com os mesmos benefícios do jogo base.

3 novas vantagens:

- Efeitos imediatos: Logo que você satisfizer as condições para um desses espaços, você imediatamente e somente uma vez receberá a vantagem representada, que pode ser: avanço de 2 espaços na faixa de indústria, 2 moedas ou 1 locomotiva/fábrica.



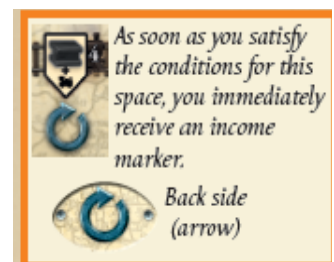
Importante: Essas vantagens não são novamente consideradas na fase de pontuação.

- Um marcador adicional de indústria: Uma vez que você avançou um trilho preto para este espaço, você pode pegar um marcador de indústria adicional e colocá-lo no espaço "0" de sua faixa de indústrias. Você pode escolher não pegá-lo.



Um terceiro marcador de indústria pode ser conseguido com um token de bônus.

- Renda: Assim que você satisfizer as condições para um desses espaços, imediatamente você pega um dos marcadores de renda. Se você satisfizer as condições para outro desses espaços, basta pegar outro marcador de renda.



Você pode usar cada um de seus marcadores de renda uma vez por rodada (incluindo a rodada em que você o adquire) para receber a vantagem descrita.

Ao usar um marcador de renda, você deve observar as seguintes regras:

- * Você só pode usar o marcador de renda durante o seu próprio turno, momento em que você recebe imediatamente a vantagem descrita.
- * Você pode usar vários marcadores de renda no mesmo turno.
- * Você pode usar um marcador de renda antes ou depois de ter colocado trabalhadores (ou moedas).
- * Você pode escolher usar um marcador da renda mesmo quando você é incapaz de usar

inteiramente a sua vantagem.

* Você não pode usar marcadores de renda após ter passado, quando você está realocando um trabalhador na ordem de turno ou durante a fase de pontuação.

* Depois de ter usado um marcador de renda, vire-o de costas.

* Após a fase de pontuação, vire todos os marcadores de renda para cima.

As funções dos marcadores de renda são:



Pegue uma moeda do suprimento.



Avance um trilho de qualquer cor à sua escolha.



Avance 1 na faixa de indústria.



Avance um trilho cinza e um preto.



Avance um trilho cinza e um marrom.

Os trilhos de cor bege

Os trilhos de cor bege podem ser usados em todas as três ferrovias do tabuleiro desta expansão, mas você só pode construir esses trilhos em duas ferrovias de sua escolha.

Obs.: Se você não escolher a ferrovia Munique – Hamburgo, você não poderá avançar o trilho branco.



Carvão

As regras a seguir são para 4 jogadores. Para 2 ou 3 jogadores haverá descrição posteriormente.

Você precisa de:

12 fundições

1 bloqueio

25 vagões de carvão

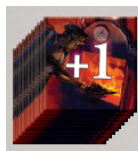
1 novo cartão de bônus de partida



A placa de carvão é colocada no tabuleiro de jogo.

Embaralhe as 12 fundições e as coloque com a face para baixo ao lado do tabuleiro de jogo.

Então pegue duas fundições e as coloque com a face para cima próximas à pilha com a face voltada para baixo.



Você jogará 1 rodada menos ao usar o módulo carvão. Assim, coloque o bloqueio no espaço 6 de engenheiros (será um engenheiro “A” a menos).

Coloque os 25 vagões de carvão (será chamado a partir daqui simplesmente como “carvão”) no suprimento geral.

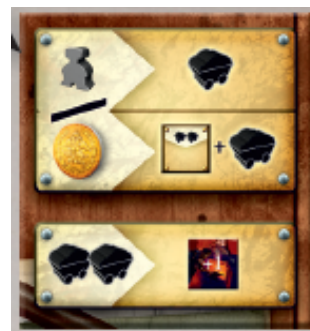
Cada jogador recebe 1 carvão e 1 moeda extra .

Misture a nova carta de bônus inicial (1 carvão) com as demais.

É recomendado utilizar o engenheiro de mineração, os tokens  contendo 4 carvões e também a carta  com a fábrica de carvão.

Alterações para o jogo de 2 jogadores

1. Coloque a placa de carvão no tabuleiro de jogo, com o lado com os dois espaços de ação com a face para cima (um espaço de ação combinada e um espaço de ação normal). O espaço de ação combinada significa que apenas uma dessas ações pode ser realizada em uma rodada. Um jogador pode colocar 1 trabalhador (para pegar 1 carvão) ou colocar uma moeda (para pegar 1 fundição e 1 carvão).



Uma vez que um jogador tenha executado uma dessas duas ações, o espaço de ação não estará disponível para o resto da rodada.

2. O jogo vai durar apenas 5 rodadas. Coloque apenas 2 engenheiros A e 3 engenheiros B. Bloqueie o espaço 5 de engenheiros.

3. As demais regras são as mesmas para 2 jogadores do jogo base.

Alterações para o jogo de 3 jogadores

1. O jogo vai durar apenas 5 rodadas. Coloque apenas 2 engenheiros A e 3 engenheiros B. Bloqueie o espaço 5 de engenheiros.

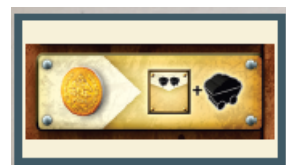
2. As demais regras são as mesmas para 3 jogadores do jogo base.

Como faço para obter carvão?

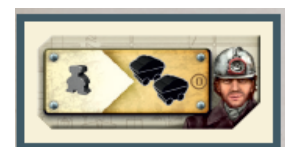
Você começa o jogo com 1 carvão. Ao realizar ações com o símbolo do vagão de carvão, você pode ganhar 1 carvão adicional. O carvão obtido dessa forma é retirado do suprimento geral e colocado em seu suprimento pessoal, onde é armazenado até você usá-lo.



Você também pode obter carvão realizando a ação de “Fundição e carvão”.



Ao realizar a ação do engenheiro de mineração você também ganha 2 carvões.



Nota: Não há limite para a quantidade de carvão que você pode coletar dessa forma. Se o suprimento geral estiver sem carvão, utilize outro material para representar o carvão. O carvão é inesgotável.

Como posso usar meu carvão?

Existem espaços de ação que requerem carvão para ser usado em vez de trabalhadores.



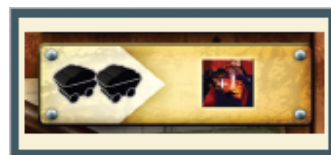
Observe o seguinte ao usar esses espaços de ação:

- * Você pode usar esses espaços de ação além de uma ação regular.
- * Você pode usar esses espaços de ação antes ou depois de colocar um trabalhador.
- * Você pode optar por usar vários desses espaços de ação no mesmo turno.
- * Você pode usar carvão no mesmo turno em que você o adquire.
- * Como de costume, você só pode usar espaços de ação desocupados.
- * Você não pode usar estes espaços de ação após ter passado, quando você estiver realocando um trabalhador na ordem do turno ou durante a fase de pontuação.
- * Após a fase de pontuação, devolva todo o carvão dos espaços de ação para o suprimento geral.

Espaços de ação em detalhes

O caldeireiro

Para usar a ação inferior da placa de carvão, você deve usar 2 carvões de seu suprimento pessoal. Pegue a peça superior da fonte de fundição de face para baixo e coloque-a como um caldeireiro (lado para cima) ao lado de uma de suas locomotivas ou fábricas.

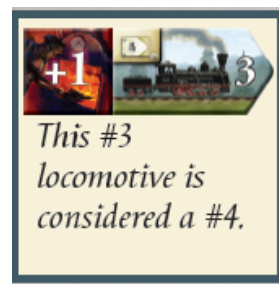


O que acontece quando eu adiciono um caldeireiro à minha locomotiva?

O caldeireiro aumenta o poder da locomotiva em +1, significando que você pode alcançar 1 espaço adicional na ferrovia correspondente. Se isso satisfizer a condição de um espaço especial em seu tabuleiro, você ganha a vantagem imediatamente. Para todos os efeitos, o número real desta locomotiva é agora superior ao seu valor impresso (+1).

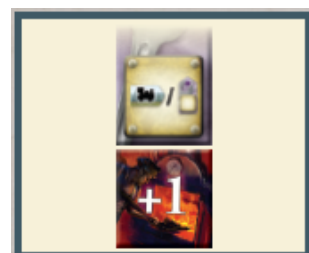
Cada locomotiva pode ter apenas 1 caldeireiro.

Adicionar um caldeireiro a uma locomotiva é ação permanente. Você não pode mover um caldeireiro para uma locomotiva ou fábrica diferente. Se você mover tal locomotiva para uma ferrovia diferente, o caldeireiro se move junto com ele.



O que acontece quando eu adiciono um caldeireiro a uma fábrica?

Quando você move um marcador de indústria para uma fábrica operada por um caldeireiro, você executa uma versão melhorada dessa ação.



Dependendo da capacidade da fábrica, isso pode ter os seguintes efeitos:



Fábricas com 1 habilidade: Use a fábrica uma segunda vez.



Fábricas com 2 ou mais habilidades: Use uma das habilidades uma segunda vez.

Pontuando as fábricas: Pontue 1 ponto adicional. Isso se aplica às seguintes fábricas:



Você não é obrigado a usar o efeito de uma fábrica operada por um caldeireiro na íntegra. Cada fábrica pode ter apenas um caldeireiro.

Assim como para as locomotivas, o caldeireiro torna-se uma parte permanente da fábrica.

Você não pode mover um caldeireiro para uma locomotiva ou fábrica diferente.

Se você retornar uma fábrica com um caldeireiro para o fornecimento, o caldeireiro é removido do jogo.

As fundições

Você pode usar suas fundições uma vez por rodada colocando 2 carvões de seu suprimento pessoal. Você pode usá-las mesmo se não puder executar o seu efeito na íntegra. Importante: Você não pode usar as fundições com a face para cima do suprimento geral.



As fundições em detalhe



Avance dois trilhos pretos e um espaço na faixa de indústria.



Avance dois trilhos pretos e construa uma fábrica. Escolha uma fábrica disponível ou a menor locomotiva (que deve ser transformada em fábrica).



Escolha um espaço de ação em que você tenha 1 ou 2 trabalhadores nesta rodada e execute a sua ação. Não importa se um dos trabalhadores foi substituído por uma moeda. Entretanto, você não pode usar um espaço de ação que requer uma moeda para usar.



Avance um trilho preto e pegue uma locomotiva ou construa uma fábrica.



Avance um trilho preto, outro de qualquer cor à sua escolha e pegue uma moeda.



Avance um trilho de qualquer cor à sua escolha e marque o número de pontos de sua locomotiva de maior valor.



Avance um espaço na faixa de indústria e marque o número de pontos de sua locomotiva de maior valor.



Avance dois espaços na faixa de indústria e pegue um duplicador.



Avance um trilho preto, um espaço na faixa de indústria e pegue um duplicador.



Avance dois trilhos de qualquer cor à sua escolha.



Avance um trilho de qualquer cor à sua escolha e pegue um duplicador.



Pegue duas moedas do suprimento geral.

Fechando uma fundição

Você pode optar por fechar uma fundição imediatamente após usá-la. Fazer isso permite virar a fundição e colocá-la como um caldeireiro ao lado de uma locomotiva ou fábrica. Você nunca pode optar por reabrir essa fundição. Sua ação agora está perdida.

Importante: Você só pode escolher fechar uma fundição imediatamente após usá-la.



Exemplo: Na ilustração acima, ao se colocar dois carvões na ação, o jogador recebe um duplicador e avança um trilho de cor à sua escolha.

O jogador decide fechar a fundição. Ele vira a fundição e coloca o caldeireiro próximo à sua locomotiva #3, que passa a valer 4.

A fábrica de carvão

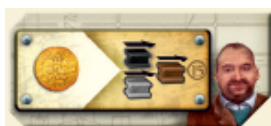
A terceira maneira de usar carvão é na fábrica de carvão, que pode ser adquirida ao pegar o novo cartão . Esta fábrica descreve uma ação que pode ser usada sempre que você a ativa (vide descrição no item “novos componentes do jogo”).

Novos componentes do jogo

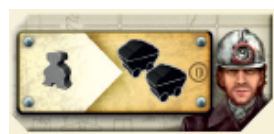
Novos engenheiros



Avance 3 trilhos de cor cinza.



Pague uma moeda e avance 1 trilho preto, 1 cinza e um marrom.



Pegue dois carvões do suprimento geral. Somente utilize este engenheiro se estiver jogando com o módulo carvão.



Pague dois trabalhadores e utilize imediatamente a habilidade de uma de suas fábricas, como se você tivesse acabado de mover um marcador de indústria para lá (não importa onde o seu marcador de indústria está de fato).

Observe o  sobre este engenheiro. Você deve contar este engenheiro quando usar a habilidade da fábrica #1, o que significa que você terá 10 pontos a menos do que o normal (mas nunca os pontos negativos).



Pegue duas cartas de bônus inicial aleatoriamente e ganhe os respectivos bônus.



Novos tokens

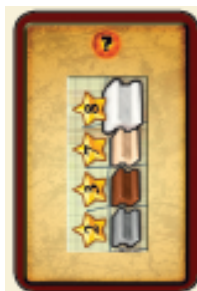


Pegue 4 carvões . Somente use este token ao jogar o módulo carvão.



Pegue 4 moedas, independentemente do módulo que você estiver jogando.

Novas cartas



Coloque o novo token de reavaliação no set up inicial do jogo. Se você escolher esta carta, coloque o token de reavaliação em seu tabuleiro próprio. Você não pode combinar este token de reavaliação com o do jogo base. Esta carta pode ser usada em qualquer módulo.



Coloque a fábrica de carvão e dois carvões nesta carta durante o set up inicial. Se você escolher esta carta, pegue o carvão de seu suprimento pessoal e adicione a indústria à sua faixa de indústria como qualquer outra fábrica. Utilize este token apenas no módulo carvão.



A fábrica de carvão



Quando você avança um marcador da faixa de indústria para a fábrica de carvão, você obtém dois avanços de trilho preto. Sempre que você usa a fábrica de carvão, você pode gastar até 3 carvões de sua fonte pessoal. Você avança 2 trilhos pretos para cada carvão que você gasta.

Portanto, você pode avançar até 8 espaços com trilhos pretos cada vez que você usa esta fábrica.

Você também pode optar por não gastar carvão ao usar esta fábrica, caso em que você só recebe 2 avanços de trilhos pretos.

Você pode usar a fábrica de carvão novamente avançando outro marcador de indústria para ele, ou usando o seguinte engenheiro:

