

SACRIFÍCIO

5-6 Player Expansion



2 Cartas de Ferramentas



40 Dados
(5x5 cores = azul, roxo, verde, vermelho e amarelo)



2 Molduras de Janelas
Tabuleiros de Jogador



12 Marcadores de Favor



6 Cartas de Padrões
de Janelas



2 Marcadores de Pontuação



6 Tabuleiro de Dados Privados



6 Cartas de Objetivos Privados



1 Bandeja de Dados

VISÃO GERAL

Esta expansão inclui tudo o que você precisa para adicionar mais 2 jogadores à sua experiência Sagrada.

Todas as **Regras Normais**

do jogo base podem ser jogadas normalmente, com uma pequena alteração, a inclusão dos novos Objetivos Particulares, que serão necessários em um jogo de 6 jogadores.

STOP!

We'll teach you the standard rules! Visit

FLOODGATE.GAMES/SAGRADA
and watch a video explanation.



O QUE HÁ DE NOVO?

Tabuleiros Privados para Dados (6) - Novas regras opcionais usam Tabuleiros de Dados Privados que aceleram o jogo.

Cartas de padrão de janela (6) - são semelhantes as cartas de padrão de janela de jogo de base e podem ser combinados com os mesmos.

Objetivos Privados (6) - Eles introduzem uma nova maneira de ganhar pontos de vitória. No final do jogo, os jogadores ganharão pontos de vitória iguais à soma dos valores dos dados em espaços específicos em suas janelas.

Cartas de Ferramentas (2) - Estas novas ferramentas permitem que os jogadores interajam com o seu Tabuleiro de Dados Privados.

Todos os Padrões de Janelas, Cartas de Ferramentas e Cartas de Objetivos Privados da expansão são indicados por um símbolo (■) no canto.

PREPARAÇÃO DO JOGADOR

A preparação do jogador é idêntica ao jogo base, a menos que você jogue com as regras opcionais do **Tabuleiro de Dados Privados** (veja abaixo).

Todas as Cartas de Objetivos Privadas (dados cinzas nas costas) do jogo base e a expansão são embaralhadas juntas durante a preparação.

Opcionalmente, a preparação pode ser executada somente usando cartas de objetivo privados da expansão, deixando de lado as cartas de objetivo particulares originais.

PREPARAÇÃO DO JOGADOR - **TABULEIRO DE DADOS PRIVADOS**

As Regras para usar os Tabuleiros de Dados Privados são opcionais e podem ser usadas de 2 a 6 jogadores.

Ao jogar com as regras dos Tabuleiros de Dados privados, dê a cada jogador um Tabuleiro para alocação dos seus dados privados.

Dê a cada jogador 2 dados de cada cor.

Os jogadores rolam seus dados e os colocam em qualquer lugar nos espaços do seu Tabuleiro de Dados Privados.



PREPARAÇÃO DO JOGO

A Preparação do Jogo é quase idêntica ao jogo base (com ou sem as Regras do **Tabuleiro de Dados Privados**) e é a mesma para todas as contagens de jogadores. A única diferença está em configurar o Saco de Dados.

Nota: As Cartas de Ferramentas da expansão só são incluídas ao jogar com as Regras do **Tabuleiro de Dados Privados**. As Cartas de Ferramentas de *Glazing Hammer* (# 7) e de *Running Pliers* (# 8) não são usadas com as regras do **Tabuleiro de Dados Privados**.

CONFIGURAÇÃO DO SACO DE DADOS

REGRAS NORMAIS

Configure o Saco de Dados de tal forma que haja dados suficientes com base na contagem de jogadores. Para fazer isso, adicione o número de dados conforme indicado abaixo:

- **2 jogadores:** 10 de cada cor (total de 50)
- **3 jogadores:** 14 de cada cor (total de 70)
- **4 jogadores:** 18 de cada cor (total de 90)
- **5 jogadores:** 22 de cada cor (total de 110)
- **6 jogadores:** 26 de cada cor (130 no total, todos os dados!)

Deixe de lado qualquer dado restante, eles não serão usados.

CONFIGURAÇÃO DO SACO DE DADOS

TABULEIRO DE DADOS PRIVADOS

Ao jogar com as Regras dos Tabuleiros de Dados particulares, os jogadores começam com 2 dados de cada cor em seu Tabuleiro de Dados. Haverá então menos dados no Saco.

Para configurar o Saco de Dados, adicione dados ao saco de acordo com o número de jogadores, conforme abaixo:

- **2 jogadores:** 6 de cada cor (30 no total)
- **3 jogadores:** 8 de cada cor (total de 40)
- **4 jogadores:** 10 de cada cor (total de 50)
- **5 jogadores:** 12 de cada cor (total de 60)
- **6 jogadores:** 14 de cada cor (total de 70, todos os dados restantes!)

Deixe de lado qualquer dado restante, eles não serão usados.

A PARTIDA - REGRAS NORMAIS

Ao jogar com as Regras Normais, a forma de jogar é a mesma das Regras do Jogo Base, apenas alterando a retirada de dados do saco, em jogos com 5 e 6 jogadores.

O número de dados retirados do saco ainda depende do número de jogadores:

- 5 Jogadores - 11 Dados
- 6 Jogadores - 13 Dados

2 por jogador, mais 1 dado adicional.

A PARTIDA - **TABULEIRO DE DADOS PRIVADOS**

Ao jogar com as Regras do tabuleiro de dados privados, existem 3 diferenças principais:

- Cada jogador joga apenas 1 turno por rodada.
- Os jogadores têm uma nova ação disponível.
- Terá um dado a menos disponível para cada jogador.

Dados retirados do saco - O número de dados obtidos depende do número de jogadores:

- 2 jogadores - 3 dados
 - 3 jogadores - 4 dados
 - 4 jogadores - 5 dados
 - 5 Jogadores - 6 Dados
 - 6 Jogadores - 7 Dados
- 1 por jogador, mais 1 dado adicional

Começando com o Jogador Inicial, cada jogador realiza um único turno no sentido horário. No turno de um jogador, ele pode executar uma das seguintes ações uma vez em qualquer ordem:

- **Selecione 1 dado do seu tabuleiro** de dados privados e coloque-o em um espaço aberto em sua janela
- **Selecione 1 dado do centro da mesa** e coloque-o em um espaço aberto em sua janela
- **Use 1 Carta de Ferramenta** gastando um Marcador de Favor

Cada ação é opcional - Um jogador pode escolher realizar todas as três ações, quaisquer duas ações, apenas uma ação ou passar o turno sem realizar nenhuma ação.

O jogo segue no sentido horário até que cada jogador realizar suas ações ou passe.

Quando o último jogador completar seu primeiro turno, prossiga para o final da rodada.

Nota: Como os jogadores agora realizam 1 turno por rodada, eles terão apenas 1 oportunidade por rodada para usar uma Carta de Ferramenta.

ALOCÇÃO DE DADOS

Todas as restrições de colocação de dados são as mesmas que as **Regras Normais**, mesmo quando dados são selecionados do Tabuleiro de Dados Privados.

ESCLARECIMENTOS DE CARTA DE FERRAMENTA

As cartas de ferramentas do jogo base que se referem ao “Draft Pool” ou o “Draft Die” não podem ser usadas em dados de um Tabuleiro de Dados Privados.

*Nota: As Cartas de Ferramentas da expansão só são incluídas ao jogar com as Regras do **Tabuleiro de Dados Privados**. As Cartas de Ferramentas de Glazing Hammer (# 7) e de Running Pliers (# 8) não são usadas com as regras do Conjunto de Dados Privados.*

PONTUAÇÃO – NOVOS OBJETIVOS PRIVADOS

A Pontuação de Fim de Jogo é idêntica ao jogo base. As novas Cartas de Objetivos Privados são pontuadas somando os valores dos seus dados dentro dos espaços específicos na sua janela (independentemente da cor).

EXEMPLO DE PONTUAÇÃO

Novo Objetivo Privado: Fence somaria os valores de dados nos espaços especificados. **B1** e **C1** dando 3 e 5, **B3** e **C3** dando 0 cada, **B5** e **C5** dando 2 e 3 = **13 PV total**.



	1	2	3	4	5
A		2	1	5	6
B	3	1	0	2	5
C	6	3	0	6	3
D	2	5	3	1	2

Fractal Drops

CREDITS

GAME DESIGNERS

Daryl Andrews (@darylmandrews)

Adrian Adamescu (@Aadrian131)

GAME DEVELOPMENT

Ben Harkins (@BenHarkins)

GRAPHIC DESIGN & ILLUSTRATION

Peter Wocken Design LLC (@PeterWocken)

PUBLISHED BY

Floodgate Games (@FloodgateGames)

EDITING Emily Tinawi

TRADUÇÃO PARA PT-BR

Filipe Milak Martignago



FLOODGATE.GAMES/SAGRADA