

Cartas de Ação



PLACEBO: Use 1 das 2 formas:

1. Coloque esta carta sobre qualquer carta de Distúrbio sem tratamento para protegê-la de Episódios por 1 rodada (não conta como um tratamento concluído).
2. Jogue esta carta no momento em que um Episódio ocorrer para anulá-lo (depois, descarte esta carta).



TENTE ASSIM! *Placebo pode tratar qualquer Distúrbio! Porém, se um Episódio for jogado sobre qualquer outro Distúrbio seu, descarte o Placebo. Ele funciona, mas é frágil. Você pode vencer o jogo com o Placebo na sua Psique.*

MUNCHAUSEN POR PROCURAÇÃO: Dê qualquer Distúrbio a qualquer jogador (exceto se ele já possuir esse Distúrbio).

GABINETE DE REMÉDIOS: Pegue qualquer carta da pilha de descarte.

REPOSIÇÃO: Embaralhe a pilha de descarte na pilha de compra.
Em seguida, compre cartas até ficar com 6 cartas na Mão.

ALTA TOLERÂNCIA: Remova uma carta de Droga da Psique de outro jogador.

ERRO DE DIAGNÓSTICO: Troque um Distúrbio de sua Psique por um Distúrbio de sua Mão.



FOLIE À DEUX: Faça com que um Episódio jogado recentemente também afete qualquer outro jogador.



Jogável fora de seu turno