

SMALLWORLD

CURSED!

Raças

Tradução:

Marcelo "Groo" (2010)



Goblins (Goblins)

Você pode conquistar qualquer região ocupada por uma Raça Em Declínio utilizando menos 1 marcador de Raça Goblin que o normal. No mínimo 1 marcador sempre é necessário.



Kobolds (Kobolds)

Você nunca pode ocupar (nem conquistar) uma região com menos do que 2 marcadores de Raça Kobold. Quando estiver Em Declínio, mantenha 1 marcador em cada região ocupada, como nas regras normais.

Poderes Especiais



Cursed (Amaldiçoado)

Ao escolher uma combinação que esteja abaixo da do Amaldiçoado, coloque 3 moedas sobre esta. Não oferece nenhum benefício adicional.



Ransacking (Saqueando)

Sempre que conquistar a região de uma Raça Ativa adversária, o jogador lhe paga 1 moeda (exceto se não tiver). Não vale para Ghouls Em Declínio.



Hordes of (Hordas de)

Você pode usar os 2 marcadores de Hordas que recebeu como se fossem da sua Raça ativa. Eles desaparecem quando a raça entrar Em Declínio.



Were- (Lobi-)

À noite (rodadas pares) conquistar qualquer região com menos 2 marcadores de Raça que o normal (mínimo de 1). Não vale nas rodadas ímpares.



Marauding (Conquistador)

Quando tiver terminado as conquistas do seu turno (mas antes de tentar a Conquista Final com o Dado de Reforços), pegue suas tropas de volta para sua mão, deixando pelo menos 1 marcador em cada região ocupada. Agora você pode iniciar um segundo ciclo de conquistas (você ainda poderá usar o Dado de Reforços ao final dele, se desejar).