Manada de Mamute

Uma manada de mamute está passando perto da sua vila. Você pode domar esses mamutes, para ter a ajuda deles quando construir sua vila. Mas se apresse! As outras tribos estão a caminho também!

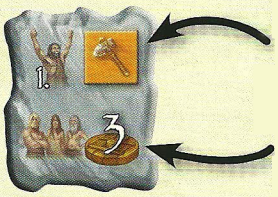
Tradução e diagramação
Daniel Portugal
Julho - 2022

Componentes e Setup

Você pode combinar essa miniexpansão com o jogo base e com todas as outras expansões. Primeiro, você prepara o jogo normalmente.

16 fichas de Bônus

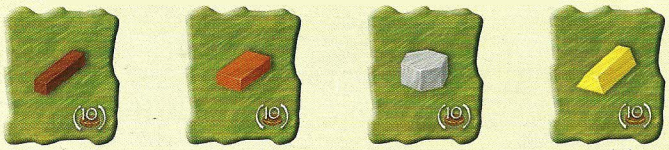
A frente mostra 2 bônus.



No topo o bônus para “1”.

Embaixo o bônus para “todos”.

O verso mostra 1 recurso específico e um símbolo de ponto para a pontuação final.



madeira tijolo pedra ouro

Você embaralha todas as 16 fichas de bônus e coloque-as, com a face para baixo, perto do tabuleiro de jogo.

1 Manada de Mamute

A figura da “Manada de Mamute” é montada e colocada perto da pilha.
Agora você está pronto para começar o jogo.



Jogando

O jogo continua o mesmo, exceto pelas mudanças a seguir:

Começo de uma rodada

No começo de cada rodada, o jogador inicial coloca a manada de mamute no recurso mostrado na ficha de bônus do topo da pilha. Por exemplo, se a ficha mostra um tijolo, o jogador inicial coloca a manada de mamute no poço de argila.

Em seguida, ele/ela pega a primeira ficha de bônus e coloca-a, com a face para cima, perto da pilha. (O recurso que agora é mostrado não tem importância para essa rodada).

Se não houver fichas de bônus sobrando, a manada inteira foi domada. Nesse caso, remova a manada de mamute e continue jogando de acordo com as regras normais.

Enviando pessoas para domar um mamute

Você coloca suas pessoas normalmente. Somente na fase na qual você usa as ações de suas figuras de pessoas que a manada de mamute se torna importante. Quando você tiver pessoas colocadas no recurso, onde a manada de mamute está, você rola o dado normalmente e pega seus recursos. Imediatamente depois disso, você pode mover uma ou mais pessoas do recurso, onde manada de mamute foi colocada, para a ficha de bônus que foi virada. Com essas figuras de pessoa, você pode tentar domar um mamute mais à frente, para ter ajuda no seu trabalho.

Você só tem permissão para mover figuras de pessoas dessa área de produção de recurso e você imediatamente tem que pagar 1 comida para cada figura de pessoa que você colocou na ficha de bônus. Você pode substituir 1 comida por 1 recurso, como acontece na hora da alimentação no fim da rodada.

As figuras de pessoas que não forem colocadas na ficha de bônus devem ser devolvidas para o tabuleiro do jogador.

Depois que todos os jogadores usaram as ações de suas pessoas – mas antes da alimentação – você doma 1 mamute da manada de mamute.

Exemplo: a manada de mamute é colocada no poço de argila. Você (Jogador Vermelho) tem três pessoas lá. Depois de rolar os dados para obter tijolos, você move 2 pessoas para a ficha de bônus. Você paga 2 comidas. A terceira figura de pessoa é devolvida para seu tabuleiro de jogador.



Domando um Mamute

Todos os jogadores que moveram pessoas para a ficha de bônus rolam os dados.

Cada jogador usa uma quantidade de dados igual à quantidade de pessoas que ele tem na ficha de bônus. Todos os jogadores rolam os dados ao mesmo tempo.

Agora, você compara o maior valor de um único dado seu. (Você não soma os valores de todos os dados como faria normalmente e você não tem permissão para usar ferramentas).

O jogador com o dado de maior valor vence e pega o bônus para “1”. Se preferir, ele renuncia o bônus para "1" e pode pegar o bônus para “todos”.

Em seguida, todos os demais jogadores, envolvidos em domar o mamute, pegam o bônus para “todos”. Depois o vencedor pega a ficha e coloca-a, com a face para cima, à sua frente. (O 10 no verso não é para o jogador. Ele apenas serve como um lembrete para a pontuação final).

Quando existem dados empatados com o maior valor, os jogadores comparam o próximo maior valor, e assim em diante. Se o empate ainda persistir, depois de comparar todos os resultados, todos os jogadores envolvidos recebem o bônus para “todos”. A ficha tem que ser colocada de volta à caixa de jogo.

Exemplo: O Jogador Vermelho enviou 2 figuras de pessoa para domar um mamute. Então, esse jogador rola 2 dados.



O Jogador Azul também enviou 2 figuras de pessoas e rola 2 dados também.



O Jogador Amarelo tem 1 figura de pessoa e rola apenas 1 dado.



O dado individual de maior valor é um . Esse é o dado do Jogador Vermelho e do Amarelo. O Jogador Vermelho compara seu próximo dado de maior valor. Ele tem um . Já o Jogador Amarelo não tem um um segundo dado, então o Jogador Vermelho vence.

O Jogador Vermelho recebe o bônus para “1” e pega uma ferramenta.

Agora o Jogador Amarelo e o Jogador Azul pegam o bônus para “todos” – nesse caso 3 pontos para cada um.



Depois, o Jogador Vermelho coloca a ficha de bônus, com a face para baixo, à sua frente.



Se ninguém tiver colocado uma figura de pessoa na ficha de bônus, então ninguém recebe o bônus. A ficha também tem que ser colocada de volta à caixa de jogo.

Depois de domar o mamute, todos os jogadores movem suas figuras de pessoa de volta para seus tabuleiros de jogadores e devem alimentá-las normalmente.

Fim do Jogo

Antes de você pontuar pelas cartas de civilização, há uma pontuação pelo mamute. O jogador com mais fichas de bônus recebe 10 pontos. No caso de um empate todos os jogadores envolvidos recebem esses pontos.

Mudanças para 2 ou 3 jogadores

Qualquer número de jogadores pode colocar suas pessoas no recurso onde a manada de mamute foi colocada. A restrição que existe para 2 ou 3 jogadores está abolida nesse caso. Mas, a restrição para 7 figuras de pessoas, continua valendo.

Os diferentes bônus

Provavelmente você já conhece os símbolos das fichas de bônus. Esses símbolos foram colocados aqui de novo como um lembrete:



Mova seu marcador na trilha de comida um espaço para cima.



Pegue 1 nova ferramenta ou melhore 1 ferramenta.



Pegue uma figura de pessoa extra.



Pegue os recursos mostrados, nesse caso, 2 tijolos.



Pegue 1 recurso à sua escolha.



Você recebe o número de pontos mostrado.



Pegue a carta mais de cima da pilha de cartas de civilização.
Imediatamente coloque-a perto de suas outras cartas sem realizar a parte superior da carta.
Você só pode usar essa carta na pontuação final.

22046059