

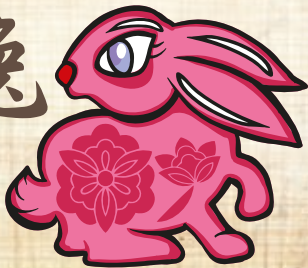
TÃO LONG

O CAMINHO
DO DRAGÃO



FELPUDO COR-DE-ROSA
COELHO INHO

兔





Yang, Yin, tanto faz.
Conheça Felpudo. Ele está de
saco cheio desses dragões
tretando mundo agora e quer
dar uma lição nos dois. A ideia
de governar toda a
humanidade por uma era
inteira, porém, não lhe parece
ruim. Há quem diga que era ele
quem governava na Renascença
e nos anos 70, mas isso é só
especulação.

C
O
M
P
O
N
E
N
T
E
S

1 Peça de Coelhoinho Felpudo
Cor-de- Rosa e Cólera do
Coelho



P
R
E
P
A
R
A
C
A
O

Substitua um dos dragões por
Felpudo, colocando sua peça
com o lado Coelhoinho Felpudo
Cor-de-Rosa para cima onde
ficaria a cabeça do dragão
substituído.



"Abraça a fofura."

O
C
O
E
L
H
I
N
H
O

F
E
L
P
U
D
O
C
O
R
-
D
E
-
R
O
S
A

Felpudo funciona exatamente como um dragão, exceto pelo seguinte:

Em seus turnos, Felpudo executa duas fases de Espírito, cada uma seguida por uma fase de Matéria. Ambas as suas fases de Espírito podem gerar fases de Espírito extra como resultado de ações de Vento e Trovão.

Ao mover Felpudo, trate sua única peça como a cabeça de um dragão. Como não possui segmentos, Felpudo atravessa portais sem precisar virá-los para sua face ocupada, e é derrotado assim que seu marcador de água se esgota. Ou será que não?



"Não há mais fofura quando as coisas passam dos limites."

A D Assim que for derrotado, vire sua peça
O para o lado Cólera do Coelhoinho. Para
C cada dano recebido além do suficiente
O para sua derrota, ele recebe 1 turno
L extra. Lembre que seus turnos são
E dobrados!

R Se ao fim de todos os turnos extra o
A dragão oponente ainda estiver em jogo,
H Felpudo tomba, resignado e exausto, e
O repousa por toda uma era ali mesmo
O onde caiu.

Se Felpudo conseguir derrotar o dragão em sua cólera, ele vence. A humanidade, porém, terá que se virar sozinha um pouco, pois nosso herói estará cansado demais para governar o mundo e só quer tirar uma longa, longa soneca.

天
人
地



OCTO
LUDUSTUDIO

octo.studio/taolong