

TEOTIHUACAN

SHADOW OF XITL



LIVRO DE REGRAS

A força devastadora da erupção de Xitle enterrou e destruiu completamente Cuicuilco e Copilco, cidades de grande importância cívica e religiosa. Os sobreviventes se espalharam pela Mesoamérica, muitos se instalando em Teotihuacan e nos arredores. A rápida migração resulta em crescimento acelerado de Teotihuacan e leva à adoção de novas tecnologias, assim Teotihuacan se estabelece como uma sede de poder na região.

CRÉDITOS

Design do jogo: Daniele Tascini

Desenvolvimento do jogo: Andrei Novac, Dávid Turczy, Błażej Kubacki

Regras em português: Bucaneiros Jogos

Arte: Jakub Fajtanowski, Odysseas Stamoglou

Design gráfico: Agnieszka Kopera, Rainer Åhlfors

Design das regras: Agnieszka Kopera

Componentes em falta ou danificados: embora tenhamos muito cuidado para garantir que seu jogo esteja completo, erros de fabricação podem ocorrer e causar um componente em falta ou danificado. Se isso acontecer, entre em contato conosco para receber as substituições e nossos sinceros pedidos de desculpas.

© 2020 Board & Dice. Todos os direitos reservados. Para mais informações sobre

Teotihuacan: City of Gods e esta expansão, visite **bucaneirosjogos.com.br**



Este é um Artefato de promoção do *Trismegistus: The Ultimate Formula*. Ele pode ser adicionado ao jogo e usado junto com as fichas restante de Artefato do jogo base.

COMPONENTES



10 Fichas de tecnologia (nº 00, 02, 06, 08, 10, 12, 14, 16, 18 e 20)



10 Fichas iniciais

CONSIDERAÇÕES GERAIS

Experimente novas configurações iniciais e tecnologias que aprofundam sua experiência de jogo! *Teotihuacan: Shadow of Xitle* é uma expansão do jogo *Teotihuacan: City of God* e é necessário uma cópia do jogo base para jogá-la. Todo o conteúdo desta expansão é compatível com o jogo no modo solo e com a primeira expansão, *Teotihuacan: Late Preclassic Period*. Caso uma regra desta expansão contradiga uma regra do jogo base, a regra da expansão terá precedência.

PREPARAÇÃO DA EXPANSÃO

Adicione essas fichas às fichas do jogo base em suas respectivas categorias. Consulte o apêndice para obter uma explicação de cada ficha. É simples assim!

APÊNDICE

Fichas de tecnologia



Cada vez que você passa ou move um trabalhador até o Tabuleiro de ação do Palácio (1), você pode trocar imediatamente até 4 recursos de um tipo (madeira, pedra ou ouro) pela mesma quantidade de recursos de outro tipo.



Ao executar a ação Coletar cacau, colete 1 cacau extra.



No final do seu turno, se você desbloquear um ou mais dos seus trabalhadores, ganhe 4 Pontos de Vitória.



Ao receber uma ficha de descoberta de máscara, ganhe 2 Pontos de Vitória.

Se você adquiriu essa tecnologia e uma ficha de descoberta de máscara como um benefício das suas fichas iniciais, aplique imediatamente o benefício desta tecnologia.



Durante a pontuação do Eclipse, depois de pagar normalmente o salário de seus trabalhadores, você pode pagar 1 cacau adicional por cada trabalhador que tiver. Se você fizer isso, ganhe imediatamente 2 Pontos de Vitória por cada trabalhador que tiver.



Depois de executar a Ação principal do Tabuleiro de ação de Decorações/Arquitetura (7), se você colocou uma ou mais fichas de decoração, avance seu marcador mais um degrau na trilha da pirâmide.



No final do seu turno, se você desbloqueou todos os seus trabalhadores bloqueados pagando cacau (normalmente 3 cacaos) ou os desbloqueou gratuitamente (em vez de fazer um turno normal), avance seu marcador um degrau no templo à sua escolha.



Ao executar a ação principal do Tabuleiro de ação de Decorações/Arquitetura (7), você pode colocar as fichas de decoração sem levar em conta para que lado a seta está apontando.



Depois de executar a ação principal do Tabuleiro de ação dos Nobres (6), se você colocou um ou mais Edifícios, avance seu marcador um degrau no templo à sua escolha.



Ao fazer um turno normal, antes de mover um de seus trabalhadores desbloqueados, você poderá primeiro recuar um de seus trabalhadores desbloqueados exatamente 1 espaço para trás (sentido anti-horário), mas não poderá ativá-lo.

Fichas iniciais



Faça duas ações separadas de adoração com dois de seus trabalhadores. Você pode ativar a habilidade do espaço de adoração E receber a ficha de descoberta sem pagar 1 cacau por isso. Estes dois trabalhadores começarão o jogo bloqueados.



Avance no templo laranja (ganhando sua recompensa) e ganhe 3 cacaos e 2 pedras. Você pode colocar dois dos seus trabalhadores iniciais no Tabuleiro de ação dos Nobres (6). (Se você estiver jogando sem o módulo Auge do desenvolvimento do Teotihuacan: Late Preclassic Period, avance no templo vermelho  em vez do templo laranja.)



Ganhe seu quarto trabalhador com Poder 3. Em seguida, selecione uma recompensa válida na roda da ascensão. (Se possível, todos os quatro trabalhadores devem ser colocados em tabuleiros de ação diferentes.)



Avance no templo laranja (ganhando sua recompensa) e ganhe 2 madeiras e 3 ouros. (Se você estiver jogando sem o módulo Auge do desenvolvimento do Teotihuacan: Late Preclassic Period, avance no templo azul  em vez do templo laranja.)

 2 ≠   	Avance em dois tempos diferentes de sua escolha (ganhando as recompensas) e ganhe 2 cacaus.	 2 ≠ 1 *  	Avance em dois tempos diferentes de sua escolha (ganhando as recompensas) e ganhe 1 recurso qualquer.
 2  2   	Avance na trilha da pirâmide e ganhe 2 madeiras e 2 ouros.	 3  1   	Avance na trilha da pirâmide e ganhe 3 cacaus e 1 pedra.
 1 * 2x 	Selecione a ficha de tecnologia com maior número no Tabuleiro de ação de Alquimia (5) e coloque seu marcador nela gratuitamente. Ganhe o avanço do templo associado (e sua recompensa) mais 1 recurso qualquer. Você pode colocar dois dos seus trabalhadores iniciais no Tabuleiro de ação de Decorações/Arquitetura (7).	 1   	Selecione a ficha de tecnologia com maior número no Tabuleiro de ação de Alquimia (5) e coloque seu marcador nela gratuitamente. Ganhe o avanço do templo associado (e sua recompensa). Você pode comprar uma ficha de descoberta aleatória pagando seu custo e, antes de escolher, poderá olhar as fichas.