



# A prorrogação

Design do jogo: Maki Ohno

Número de jogadores: 3 a 5 pessoas

Tempo de jogo: Aproximadamente 30

Ilustração: Shirakawa Ryu

minutos Estado alvo: 10 anos ou mais

## definir conteúdo

### • Cartas de encerramento: 31 tipos (1 de cada, a vermelha é a "carta

Owata do último trem") 19:03, 19:17, 19:38, 19:58, 20:09, 20:26, 20:42, 20:53, 21:07, 21:27 21:41, 21:52, 22:13, 22:22, 22:37, 22:48, 23:11, 23:29, 23:44, 23:57 24:01, 24:16, 24:23, 24:32, 24:39, 25:46, 26:51, 27:12, 28:18, 29:54, 30:59



Horário de encerramento

O tempo escrito no cartão de saída é a força do cartão.

Há um intervalo das 19h03 às 30h59, e nenhum cartão tem o mesmo horário.

7 fotos de 24h39 a 30h59

É chamado de "Cartão do Último Trem Owata".

Existem restrições sobre como você pode divulgá-lo.

### • Fichas de vida: 15 • Fichas de estresse: 5

## Fluxo do jogo

#### ① Preparação do jogo

#### ② Distribuição de cartões (segunda-feira sombria)

#### ③ Troca de mãos (reunião geral matinal

na segunda-feira) ④ 1ª a 4ª vaza (segunda a quinta) ⑤ Julgamento de pessoas com alto estresse (verificação de estresse)

#### ⑥ Truque final (sexta-feira)

#### ⑦ Limpeza (sábado e domingo)

Depois disso, repita as etapas ②~⑦. O jogo termina quando a vida de alguém chega a 0. O jogador com mais vidas no final do jogo é o vencedor.

#### ① Preparação do jogo

1. Distribua 3 fichas de vida para cada jogador. 2. O jogador que fez mais horas extras na semana passada será o primeiro jogador titular. Não há problema com outros métodos de determinação.

#### ② Distribuição de cartões (segunda-feira sombria)

3. Embaralhe todas as cartas de final de jogo e distribua 5 para cada jogador.

#### ③ Troca de cartões (assembleia de segunda-feira de manhã)

4. Escolha duas cartas quaisquer da sua mão, vire-as com a face para baixo e passe-as para o jogador à sua esquerda.

5. Pegue duas cartas do jogador à sua direita.

#### ④ 1ª a 4ª manobras (segunda a quinta)

6. O jogador inicial coloca qualquer carta de sua mão no campo e grita para os outros jogadores: "Com licença primeiro!"

7. A partir de então, começando pelo jogador à esquerda do jogador que jogou a carta, cada jogador se reveza para colocar em jogo uma carta que tenha um tempo de cronometragem posterior ao da carta em jogo que tenha um tempo de cronometragem posterior ao da carta em jogo e diz: "Obrigado pelo seu trabalho duro!"

8. Se você não puder jogar uma carta, ou se não quiser jogar uma carta, mesmo que possa, coloque a carta com o relógio mais antigo da sua mão no campo horizontalmente (não há necessidade de dizer algo como "Obrigado pelo seu trabalho duro!"). (Porque você já saiu do trabalho secretamente.)

9. Depois que todos tiverem jogado uma carta, o jogador que jogou a carta com o maior tempo final recebe uma ficha de estresse e se torna o próximo jogador inicial.

10. A sequência acima é chamada de vaza, e um total de 4 vazas são realizadas até que reste apenas uma carta em sua mão.

#### ★ Um exemplo de como jogar uma carta

Com licença, tenho que ir agora!

Obrigado pelo seu trabalho duro! Sasa... (silêncio) Obrigado pelo seu trabalho duro!



O jogador inicial (jogador a) pode jogar qualquer carta. A coloca a carta 21:27 na mesa e diz: "Com licença primeiro!" \*Existem restrições sobre como você pode usar o cartão Last Train Owata. Por favor, olhe para o verso.

O jogador B coloca em jogo uma carta com o tempo de 23:57, que é posterior ao que está em jogo às 21:27, e grita: "Obrigado pelo seu trabalho duro!"

O jogador não tinha nenhuma carta em jogo com o tempo limite posterior às 23:57. Portanto, joguei uma carta com o primeiro horário de 19:03 em minha mão. Não há necessidade de gritar quando eles retornam com um som de "Sasasa...".

O jogador colocou em jogo a carta com o último horário de 24h23, que é posterior a 23h57, e disse: "Obrigado pelo seu trabalho duro!"

Depois que todos tiverem jogado uma carta de cada vez, o jogador d, que jogou a carta com o tempo de contagem mais lento, recebe uma ficha de estresse e se torna o jogador inicial da próxima vaza.



#### ⑤ Determinação de pessoa com alto estresse (verificação de estresse)\*

11. Quando resta apenas uma carta na mão, se houver um jogador que tenha três ou mais fichas de estresse (doravante denominado "pessoa com alto estresse"), esse jogador ganha uma ficha de vida (Você estava estressado demais, e seu chefe sugeriu que você se encontrasse com um conselheiro, para lhe dar um descanso.)

\*Você não pode ter mais de 4 fichas de vida.

#### ⑥ Truque final (sexta-feira)

12. Pessoas muito estressadas não participam da manobra final (você está descansando no momento).

13. As cartas são colocadas em jogo uma a uma, começando pelo jogador inicial (se a pessoa com maior estresse for o primeiro jogador inicial, então o jogador à esquerda dele) e o jogador que joga a carta com o relógio mais lento- o tempo é o perdedor.

#### ⑦ Limpeza (sábado e domingo)

14. O jogador que perde a vaza final perde 2 fichas de vida se a última carta que jogou foi a "Carta do Último Trem Owata" e 1 ficha de vida se for qualquer outra carta. Existe um costume estranho na empresa onde, a última pessoa a permanecer no trabalho na sexta-feira acaba trabalhando também no sábado e no domingo.)

15. Colete todas as fichas de estresse de cada jogador e combine-as.

16. O jogador que perder a vaza final recebe uma ficha de estresse e se torna o próximo jogador inicial (o estresse de trabalhar em um feriado é transferido para segunda-feira).

17. Volte para "② Distribuição de Cartões" e repita o processo acima.

#### fim do jogo

Depois disso, repita os passos 2 a 7, e o jogo termina quando as fichas de vida de alguém chegarem a 0. O jogador com mais vidas no final é o vencedor.

#### Regra especial "Última pausa do trem"

Você não pode colocar a "Carta do Último Trem Owata" em jogo até que alguém coloque a Carta do "Último Trem Owata" em jogo (doravante referido como "Última Pausa do Trem"). horas extras mesmo depois do último trem).

#### • Você consegue quebrar o último trem?

a. Quando você tiver apenas o "Cartão Last Train Owata" em sua mão.

b. Quando for a sua vez, a única carta em jogo que tem um tempo de contagem posterior à última carta em jogo é a carta Último Trem Owata.

Em qualquer um dos casos acima.

A última pausa do trem será reiniciada uma vez no momento de "⑦ Cleanup". Os jogadores não podem jogar livremente a carta "Last Train Owata" até que alguém quebre o último trem novamente.

#### Exemplo A onde você pode quebrar o último trem



Se você tiver apenas a "carta Owata do último trem" em mãos, poderá quebrar o último trem.

#### Exemplo B onde você pode quebrar o último trem



Se a carta em jogo com o último horário de encerramento for 23h44, a única carta em sua mão que for posterior a 23h44 será a "Carta do Último Trem Owata" com o horário de 25h46. Você pode quebrar o último trem.

#### Exemplo de não conseguir quebrar o último trem



Se a carta em jogo que tem o último horário de encerramento for 23:44, e houver duas cartas em sua mão que sejam mais lentas que 23:44, 24:32 e 25:46, você não será capaz de quebrar o último trem. O cartão 24:32 deve ter prioridade. Porém, se alguém já quebrou o último trem, é possível emitir um "Cartão Último Trem Owata".

#### dicas de jogo

- O jogador derrotado perde fichas de vida, mas pode receber 1 ficha de estresse incondicionalmente. É fácil atingir pessoas com alto estresse, então uma estratégia é acumular cartões que deixam o trabalho atrasado com o propósito de restaurar a vida. No entanto, se você tiver um cartão de saída tardia, como o "Cartão Last Train Owata", Se você começar a acumular mais cartas, corre o risco de não conseguir jogar quantas cartas quiser e perder a vaza final.
- Você pode equilibrar a mão, ou pode correr o risco de acumular cartões de trabalho atrasados, mas a batalha pela prorrogação já começou a partir da troca de mãos.



Introdução do personagem

**Quirk da Morte**

Superei minha vida trabalhando em uma mesa todos os dias

Trabalhadores de escritório tristes. Sua boca estava coberta com um cachecol para evitar que ela dissesse algo desnecessário.

Produção: Coluna de Caramelo Co., Ltd.

Site oficial: caracol.com

Twitter: @Caramel\_Column

© Caramel Column Inc. Todos os direitos reservados.

