

TIME MACHINE ROCKET

FOGUETE

IDADE ANTIGA
4000 a.C. a 476 d.C.

IDADE MÉDIA
476 a 1453

IDADE MODERNA
1453 a 1789

IDADE CONTEMPORÂNEA
1789 a 1945

IDADE CONTEMPORÂNEA PÓS 2ª GUERRA
1945 até hoje

OBJETIVO

DESCARTE

HUMANITÁRIO

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE PEGAR, DE UM OPRONENTE, UM PERSONAGEM QUE TENHA UMA PONTUAÇÃO MENOR OU IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.

MILITAR

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE DESCARTAR, DE SEUS OPRONENTES, UM OU MAIS PERSONAGENS COM UM TOTAL MÁXIMO DE PONTOS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.

CRIAATIVO

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE OLHAR, NO TOPO DA PILHA DE FOGUETES, UM NÚMERO DE CARTAS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE E PEGAR UMA DESSAS CARTAS.

CIENTISTA

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE PEGAR, NO TOPO DA PILHA DE FOGUETES, UM NÚMERO DE CARTAS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.

DESBRAVADOR

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE OLHAR, NO TOPO DA PILHA DE FOGUETES, UM NÚMERO DE CARTAS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE E PEGAR QUANTAS DESSAS CARTAS QUISER.

FOGUETES

NO INÍCIO DE SEU TURNO, VOCÊ PODE USAR QUANTOS FOGUETES QUISER PARA VIAJAR PELAS PILHAS DOS PERÍODOS HISTÓRICOS, AVANÇANDO UM NÚMERO DE PILHAS PARA O PASSADO IGUAL AO NÚMERO DE FOGUETES USADOS.

HUMANITÁRIO

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE PEGAR, DE UM OPRONENTE, UM PERSONAGEM QUE TENHA UMA PONTUAÇÃO MENOR OU IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.

MILITAR

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE DESCARTAR, DE SEUS OPRONENTES, UM OU MAIS PERSONAGENS COM UM TOTAL MÁXIMO DE PONTOS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.

CRIAATIVO

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE OLHAR, NO TOPO DA PILHA DE FOGUETES, UM NÚMERO DE CARTAS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE E PEGAR UMA DESSAS CARTAS.

CIENTISTA

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE PEGAR, NO TOPO DA PILHA DE FOGUETES, UM NÚMERO DE CARTAS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.

DESBRAVADOR

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE OLHAR, NO TOPO DA PILHA DE FOGUETES, UM NÚMERO DE CARTAS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE E PEGAR QUANTAS DESSAS CARTAS QUISER.

FOGUETES

NO INÍCIO DE SEU TURNO, VOCÊ PODE USAR QUANTOS FOGUETES QUISER PARA VIAJAR PELAS PILHAS DOS PERÍODOS HISTÓRICOS, AVANÇANDO UM NÚMERO DE PILHAS PARA O PASSADO IGUAL AO NÚMERO DE FOGUETES USADOS.

HUMANITÁRIO

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE PEGAR, DE UM OPRONENTE, UM PERSONAGEM QUE TENHA UMA PONTUAÇÃO MENOR OU IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.

MILITAR

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE DESCARTAR, DE SEUS OPRONENTES, UM OU MAIS PERSONAGENS COM UM TOTAL MÁXIMO DE PONTOS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.

CRIAATIVO

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE OLHAR, NO TOPO DA PILHA DE FOGUETES, UM NÚMERO DE CARTAS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE E PEGAR UMA DESSAS CARTAS.

CIENTISTA

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE PEGAR, NO TOPO DA PILHA DE FOGUETES, UM NÚMERO DE CARTAS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.

DESBRAVADOR

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE OLHAR, NO TOPO DA PILHA DE FOGUETES, UM NÚMERO DE CARTAS IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE E PEGAR QUANTAS DESSAS CARTAS QUISER.

FOGUETES

NO INÍCIO DE SEU TURNO, VOCÊ PODE USAR QUANTOS FOGUETES QUISER PARA VIAJAR PELAS PILHAS DOS PERÍODOS HISTÓRICOS, AVANÇANDO UM NÚMERO DE PILHAS PARA O PASSADO IGUAL AO NÚMERO DE FOGUETES USADOS.

HUMANITÁRIO

AO RECRUTAR ESTE PERSONAGEM, VOCÊ PODE PEGAR, DE UM OPRONENTE, UM PERSONAGEM QUE TENHA UMA PONTUAÇÃO MENOR OU IGUAL AO NÚMERO DE PONTOS DELE.