

O QUE FAZER NA SUA VEZ

Os turnos giram no sentido horário ao redor da mesa e cada turno é composto de quatro fases.

<i>Início do seu Turno</i>	Se qualquer uma das suas cartas tiver o efeito que ocorre “ no início do seu turno ”, você poderá usar esse efeito agora. Se você esquecer de fazê-lo antes de comprar, perderá esse efeito.
<i>Fase de Compra</i>	Compre uma carta da Pilha de Compra.
<i>Fase de Ação</i>	Jogue uma carta da sua mão. ou Compre + uma carta da Pilha de Compra.
<i>Fim do seu Turno</i>	Descarte até ficar com no máximo 7 cartas na mão.

COMO GANHAR

A primeira pessoa com o número necessário de unicórnios em seu Estábulo vence! Todos deverão se curvar diante dela.

2 jogadores	7 Unicórnios para ganhar
3 – 5 jogadores	7 Unicórnios para ganhar
6 – 8 jogadores	6 Unicórnios para ganhar

E SE VOCÊ FICAR SEM CARTAS?

Se você é um defensor, o jogo termina quando você fica sem cartas. Se ninguém completou seu exército de unicórnios, ninguém pode ser o Governante de Todas as Coisas Mágicas.

Se você é um infrator, pode reorganizar a pilha de descarte de volta no baralho quando estiver sem cartas. As regras dizem que não, mas você simplesmente não se importa. Você é um rebelde. *Muito bem!*

Se você é um bebê unicórnio, o jogo termina quando você vira a mesa. Não seja um unicórnio bebê.

FAQS

Se você tiver mais de 7 cartas no final do seu turno, descarte-as para 7. Se você tiver menos de 7, não seja ganancioso e compre mais. Paciência é uma **virtude**.

Quando a carta diz “**cada jogador**”, também inclui você.

Se você ficar sem cartas de Unicórnio Bebê a qualquer momento, improvise com moedinhas, papel de chiclete ou fiapos para representar bebês adicionais.

Quando **Pandamonium** está em jogo, todos os unicórnios desse jogador são pandas (não são considerados unicórnios), mas seus efeitos permanecem os mesmos.

A quantidade de cartas que você pode ter no seu Estábulo é ilimitada. No fim, você só precisa ter sete **unicórnios** para vencer o jogo.

TIPOS DE CARTA



Instantânea

Jogue uma Carta Instantânea a qualquer momento para impedir que alguém jogue uma carta. Coloque a Carta Instantânea na Pilha de Descarte após usar.



Upgrade

Jogue uma Carta de Upgrade durante o seu turno para dar um efeito **positivo** ao Estábulo de alguém. (Seu próprio Estábulo é sempre uma boa escolha!)



Downgrade

Jogue uma Carta de Downgrade durante o seu turno para dar um efeito **negativo** ao Estábulo de alguém. (Escolha Estábulo de oponente, *dã!*)



Mágica

Jogue uma Carta Mágica durante o seu turno para criar um caos. Envie a Carta Mágica para a Pilha de Descarte após usar.



Unicórnio Mágico

Jogue uma Carta de Unicórnio Mágico colocando-a no seu Estábulo durante o seu turno. Cada um possui um poder especial!



Unicórnio Básico

Jogue uma Carta Básica colocando-a no seu estábulo durante o seu turno. Eles não têm poderes, mas ainda são especiais!



Unicórnio Bebê

Cada jogador começa com um Unicórnio Bebê em seu estábulo. Você só pode convocar mais usando cartas especiais!

PALAVRAS QUE VOCÊ PRECISA SABER

<i>Estábulo</i>	Área em que você joga seus Unicórnios, Upgrades e Downgrades.
<i>Em jogo</i>	Cartas atualmente no Estábulo de um jogador
<i>Trazer Diretamente ao Jogo</i>	Adicione a carta ao seu Estábulo imediatamente. Isso não conta como sua Ação neste turno.
<i>Sacrifício</i>	Envie uma carta do seu Estábulo para a Pilha de Descarte.
<i>Destruir</i>	Envie uma carta do Estábulo de outro jogador para a Pilha de Descarte.
<i>Descartar</i>	Envie uma carta da sua mão para a Pilha de Descarte.

QUEM VAI PRIMEIRO?

Quem estiver vestindo a roupa mais **colorida** é obviamente o mais unicórnio, então eles vão primeiro!





A primeira pessoa a completar seu exército de Unicórnio ganha!

ou seu pior inimigo.

As Cartas Instantâneas impedem que outros jogadores depositem uma carta, para que eles sejam seu melhor amigo

Use Upgrades e Downgrades para proteger e construir seu Estábulo (ou atacar outros jogadores MUHAHAHA).

subestima o poder dos Unicórnios Básicos!

Cada Unicórnio Mágico vem com um poder especial, mas não

construir seu exército de Unicórnios.

Comece com um Unicórnio Bebê em seu Estábulo e comece a

NO QUE VOCÊ SE METEU?

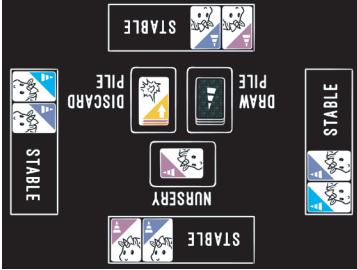
UNSTABLE UNICORNS

REGRAS

SEU ESTÁBULO



TABULEIRO INICIAL



O restante da pilha será sua Pilha de Compra.

Bebês em uma pilha. Este será o seu berçário. Embarralhe as

cartas restantes e distribua 5 para cada jogador.

Estábulo de cada jogador. Coloque o resto dos Unicórnios Reúna todos os Unicórnios Bebês do baralho e coloque um no

CONFIGURAÇÃO

CONSTRUA UM EXÉRCITO
DE UNICÓRNIOS.
TRAIA SEUS AMIGOS.
UNICÓRNIOS SÃO SEUS
AMIGOS AGORA.

unstableunicorns.com