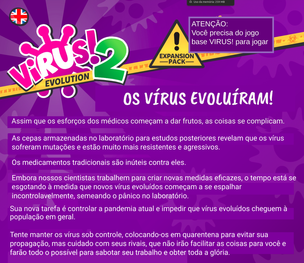

ATENCIÓN:
Você precisa do jogo base VIRUS! para jogar

OS VÍRUS EVOLUÍRAM!

Assim que os esforços dos médicos começam a dar frutos, as coisas se complicam.

As cepas armazenadas no laboratório para estudos posteriores revelam que os vírus sofreram mutações e estão muito mais resistentes e agressivos.

Os medicamentos tradicionais são inúteis contra eles.

Embora nossos cientistas trabalhem para criar novas medidas eficazes, o tempo está se esgotando à medida que novos vírus evoluídos começam a se espalhar incontrolavelmente, semeando o pânico no laboratório.

Sua nova tarefa é controlar a pandemia atual e impedir que vírus evoluídos cheguem à população em geral.

Tente manter os vírus sob controle, colocando-os em quarentena para evitar sua propagação, mas cuidado com seus rivais, que não irão facilitar as coisas para você e farão todo o possível para sabotar seu trabalho e obter toda a glória.

CONTEÚDO

A caixa contém um baralho de 33 cartas divididas nos seguintes tipos:

- **Órgãos**: 1, 1, 1, 1, 1
- **Vírus Evoluídos**: 2, 2, 2, 2, 2
- **Medicamentos Experimentais**: 3, 3, 3, 3, 3
- **Tratamentos**: 4, 4, 4, 4, 4

Cartas em branco estão incluídas para que você crie suas próprias regras.

PREPARO

Combine as cartas de **VIRUS! 2** com o baralho original de **VIRUS!** e embaralhe todas.
Coloque a parte inferior da caixa (Zona de Quarentena) ao alcance de todos os jogadores.
A qualquer momento que você quiser jogar com o **VIRUS!** original, basta remover as cartas marcadas com o símbolo no canto inferior esquerdo.

DECK — ZONA DE QUARENTENA

MECÂNICAS E OBJETIVO DO JOGO

VIRUS! 2 segue as regras básicas de Virus! Reuna 4 órgãos saudáveis em seu corpo para vencer.
VIRUS! 2 inclui algumas cartas que modificam o jogo. Abaixo você encontrará uma descrição de seu uso.

TIPOS DE CARTAS

ORGÃOS

Seu corpo não pode ter dois órgãos do mesmo tipo ao mesmo tempo.

ORGÃO BIÔNICO

Não pode ser infectado por nenhum tipo de vírus, básico ou evoluído, nem você pode jogar nenhuma medicina neste órgão. No entanto, ele pode ser afetado por alguns tratamentos.
Este órgão conta como um órgão extra de uma nova cor (cinza) para formar seu corpo.

Nota: Você pode ter até 6 órgãos diferentes em seu corpo e você ganha se 4 deles estiverem saudáveis.

ORGÃOS INFECTADOS — ORGÃOS SAUDÁVEIS

VÍRUS EVOLUÍDOS

Esses novos vírus são tão resistentes que os medicamentos básicos são inúteis contra eles: você precisa de um medicamento experimental para eliminá-los. Você também pode usar tratamentos para se livrar deles. Os vírus evoluídos só têm efeito em órgãos e medicamentos da mesma cor.

INFECTAR

Coloque uma carta de vírus evoluído em um órgão livre da mesma cor para infectá-lo. Os órgãos infectados não são considerados saudáveis, portanto você não pode usá-los para completar um corpo.

REMOVER

Destrua um órgão infectado. Coloque um segundo vírus em um órgão infectado: esse órgão é destruído e todas as três cartas devem ser colocadas na pilha de descarte.
Você pode extirpar um órgão jogando um vírus evoluído sobre um básico (a) ou vice-versa (b). Você também pode fazê-lo usando dois vírus evoluídos (c).

(a) (b) (c)

NEUTRALIZAR

Destrua uma vacina. Use um vírus evoluído para eliminar um medicamento básico da mesma cor que está colocado em um órgão. Ambas as cartas, a do vírus e a do medicamento, são então colocadas na pilha de descarte.

MEDICAMENTOS EXPERIMENTAIS

Medicamentos experimentais permitem proteger seu corpo contra vírus básicos e evoluídos. Use as cartas de medicamentos experimentais apenas em vírus ou órgãos da mesma cor.

CURAR

Destrua um vírus básico ou evoluído. Use uma carta de medicamento experimental para descartar um vírus básico (a) ou evoluído (b) da mesma cor que está colocado em um órgão. Ambas as cartas são então colocadas na pilha de descarte.

(a) (b)

IMUNIZAR

Coloque um medicamento experimental em um órgão vacinado para imunizá-lo. Ele estará **protegido para sempre** contra os ataques de **qualquer vírus** e não poderá ser destruído. Vire as duas cartas de medicamento no topo do órgão para indicar que ele agora está imune.

SUPER IMUNIZAR

Coloque um medicamento experimental virado para baixo em um órgão livre para imunizá-lo automaticamente.

TRATAMENTOS

Estas cartas são jogadas na pilha de descarte e têm um efeito imediato.

HORA EXTRA

Jogue as outras duas cartas da sua mão. Compre uma mão de 3 cartas no final do seu turno.

SEGUNDA OPINIÃO

Troque sua mão com outro jogador. Em seguida, **você pode jogar uma das cartas recebidas**, mas não pode descartá-las. O outro jogador iniciará seu próximo turno com o número de cartas que você lhe entregou.

TRAJE DE PROTEÇÃO

Jogue esta carta **durante o turno de outro jogador.**

Evite o efeito de qualquer carta jogada contra você. Em vez disso, seu oponente deve escolher um jogador diferente para jogar a carta, incluindo ele mesmo. Se ele não conseguir encontrar um alvo válido, ele irá descartá-la sem efeito.

Você não pode responder a um "Traje de Proteção" com outro.

Exemplo: Se você tentar jogar um vírus contra um oponente e ele responder com um "Traje de Proteção", procure um novo jogador para infectar. Se você for o único que possui este órgão, deverá jogá-lo contra seu próprio corpo e não poderá evitá-lo usando outro "Traje de Proteção".

Não compre após jogar esta carta; você iniciará seu próximo turno com uma carta a menos na mão.
Se a carta **afetar todos os jogadores**, ela afetará todos os outros, exceto você.

Exemplo: Se você usar "Traje de Proteção" para se livrar de "Luva de Látex", você não terá que descartar sua mão como os outros jogadores. No seu turno, jogue uma das suas duas cartas restantes.

QUARENTENA

Remova uma carta de vírus do jogo.
Livre-se de um vírus isolando-o em quarentena. Descarte uma carta de vírus, básico ou evoluído, de um dos órgãos do seu corpo na caixa (ou Zona de Quarentena).
O vírus removido permanecerá fora de jogo pelo resto da partida. Não se esqueça de colocar as cartas de volta depois para o seu próximo jogo!

CARTAS MULTICOLORIDAS

VIRUS! 2 também inclui novas cartas multicoloridas. Lembre-se de que esses tipos de cartas são considerados curingas; eles sempre representam todas as 4 cores e **não substituem nenhuma outra carta.**
O **órgão multicolorido** não substitui um órgão específico e será considerado um órgão adicional que pode ser usado para completar um corpo e vencer.
No entanto, como possui 4 cores, pode ser imunizado com dois medicamentos diferentes e removido com dois vírus diferentes, básicos ou evoluídos.

Um **vírus evoluído multicolorido**, como o básico, pode afetar qualquer órgão ou medicamento e só pode ser curado com um medicamento experimental de qualquer cor.

Medicamentos experimentais multicoloridos podem imunizar qualquer órgão e curar um vírus de qualquer cor, mas não podem ser destruídos por nenhum tipo de vírus.

OUTROS MODOS DE JOGO

MODO SURTO

Para acelerar seus jogos de 6 jogadores, toda vez que você usar um medicamento experimental para curar um vírus (básico ou evoluído), descarte o do jogo pelo resto da partida. Mantenha essa carta dentro da caixa (zona de quarentena) até o final do jogo.

MODO DUELO

Se você quer que seus jogos de 2 jogadores sejam mais disputados, você pode jogar para reunir 5 órgãos saudáveis em seu corpo.

Virus! 2 Evolution
Original idea, copyright and intellectual rights
©Tranjis Games:
Domingo Cabrero, Carlos López y Santi Santisteban
Design: Santi Santisteban
Translations: Ewa Jakubowska-Pérez & Marina Menéndez
Illustrations: David GJ. www.davidgj.com
All illustrations are the property of the author, transferred to TRANJIS GAMES S.L. Reproduction without the express consent of the company is forbidden.
"Virus! 2 Evolution", edited in Madrid, 2018. Produced by TRANJIS GAMES S.L. CIF: B-87478038, Avd.los Almendros 40, 28522, Rivas-Vaciamadrid, Madrid, SPAIN.
Printed in Poland by Fabryka Kart Trefl Kraków, www.trefl.krakow.pl

GRACIAS LUDO
LUDOTÈC ADAUNO

TRANJIS GAMES
www.tranjisgames.com
@tranjisgames
/tranjisgames

Traduzido para o português do Brasil por Jackson Ricardo Schroeder