

ZOMBIE DICE 3 Ônibus Escolar™

Uma expansão para Zombie Dice

Os vivos chamam isso de Ônibus Escolar. Os zumbis chamam isso de kombi-lancheira.

Tem muitos cérebros aqui. Com uma boa rolagem você pode conseguir até três de uma só vez! Mas o ônibus não é só jogos e alegria. As crianças estão prontas para a ameaça zumbi, e trouxeram suas próprias espingardas!

Esta expansão vem com 10 marcadores de cérebro e 4 marcadores de espingarda para te ajudar a acompanhar o que acontece no Ônibus Escolar.

Entrando no Ônibus

O dado grande e amarelo de Ônibus Escolar não vai pra dentro do tubo. Você só rola ele se escolher.

Você sempre começa sua jogada rolando 3 dados normais. Após isso, a qualquer momento que estiver prestes a pegar mais dados do tubo, você pode dizer “Eu quero pegar o ônibus” (ou qualquer coisa igualmente graciosa), e pegar o Ônibus Escolar em vez de pegar um dado normal. Você sempre rola o dado de Ônibus Escolar além dos 2 dados normais, então você continuará rolando três dados por jogada.

Resultados do Ônibus

Cérebro – Cérebro significa o de sempre: Deliciosos cérebros! Você pode conseguir até três Cérebros em uma só rolagem do Ônibus Escolar. Pegue um marcador de Cérebro para cara Cérebro que você rolar no dado de Ônibus Escolar.

Espingarda - A Espingarda significa o de sempre: *Espingarda má!* Para cada símbolo de Espingarda que você rolar no dado de Ônibus Escolar, pegue um marcador de Espingarda. Sim, um dos lados tem duas Espingardas!

Cérebro + Espingarda - Às vezes você vai conseguir Cérebros e Espingardas! Como sempre, se conseguir três Espingardas, seu turno acabou e você não marca pontos, mesmo que tenha conseguido Cérebros na mesma rolagem.

Sinal de Pare (Stop) - O ônibus parou! Seu turno acabou. Se nessa rolagem você também chegou a três Espingardas, não marca pontos. Caso contrário, marque os pontos de Cérebro que você tem.

Sinal de Rendimento (Yield) - Eles pararam de atirar e fugiram! Todas as Espingardas (ou Espingardas Duplas) desta rolagem se tornam Pegadas.

Sinal de Beco sem Saída (Dead End) - Os fugitivos estão encurralados! Todas as Pegadas nesta rolagem se tornam Cérebros.

Atropelado - Ai! Você foi parar embaixo do ônibus e deixou um cérebro cair! Perca um Cérebro (se tiver cérebros a perder neste turno). Você pode escolher entre perder um marcador de Cérebro ou retornar um dado de Cérebro para o tubo. Se o único Cérebro que você possui é um Duplo (como Papai Noel ou o Fortão, de *Dose Dupla*), retorne este dado para o tubo e pegue um marcador de Cérebro.

Você pode encerrar seu turno agora, ou continuar com os dados normais de 6 lados, mas você não pode mais rolar o dado de Ônibus Escolar neste seu turno.



Cérebro



Espingarda



Pegadas



Sinal de Pare



Atropelado
Perca um
Cérebro

Você está fora
do Ônibus!



transforma
todos



em



transforma
todos



em



Dados normais no Ônibus Escolar

Sempre que você rolar o dado de Ônibus Escolar, você também rolará dois dados normais. Cérebros e Espingardas contam normalmente.

Entretanto, enquanto você estiver no Ônibus Escolar, qualquer Pegada que você rolar representa alguém que fugiu do ônibus pulando pela janela. Então, quando você obtiver Pegadas em sua rolagem, você tem duas opções:

(1) **Corra atrás deles!** Deixe o dado de Ônibus Escolar de lado. Você não poderá jogá-lo mais neste turno. Você re-rola a Pegada mais quantos dados forem necessários para chegar a três.

(2) **Fique no ônibus!** As Pegadas são descartadas. Eles fugiram de vez! Deixe estes dados ao lado até que seja necessário encher o tubo novamente. Compre dois novos dados para seguir jogando dentro do Ônibus Escolar.

Sinal do Ônibus Escolar

Você sempre pode pular do ônibus para ir atrás dos fuggitivos.

O Sinal de Pare encerra seu turno.

As marcas de pneu (símbolo de Atropelamento) significam que você caiu embaixo do ônibus. Você perde um Cérebro e não pode retornar ao Ônibus pelo resto deste turno.

Você pode escolher encerrar seu turno após qualquer rolagem de Ônibus Escolar.

Usando diversas expansões

Se você estiver usando mais de uma expansão para **Zombie Dice**, resolva os efeitos dos dados na ordem das expansões – então os resultados de **Dose Dupla** (ZBD2) serão resolvidos antes dos resultados de Ônibus Escolar (ZBD3).

JOGO CRIADO POR STEVE JACKSON • ILUSTRADO POR ALEX FERNANDEZ

CHEFE DE OPERAÇÕES / CHEFE DE MEDIA: PHILIP REED

DIRETOR DE PRODUÇÃO: SAMUEL MITSCHKE

ARTISTAS DA PRODUÇÃO: ALEX FERNANDEZ E BEN WILLIAMS

CHECAGEM DE PRÉ-IMPRESSÃO: MIRANDA HORNER

DIRETOR DE VENDAS: ROSS JEPSON • TRADUÇÃO: GABRIEL CAROPRESO

GALAPAGOS JOGOS: THIAGO BRITO, FERNANDO CABUTO, YURI FANG, DAVID PRETI E RENATO SASDELLI

ENCONTRE MAIS CÉREBROS EM
WWW.GALAPAGOSJOGOS.COM.BR

EDGE



ONE MORE ROLL!™ game

Zombi dice, school bus, ônibus escolar, one more roll!, A pirâmide que todos vêem e os nomes de todos os produtos publicados por steve jackson games incorporated são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas de steve jackson games, ou usadas sob licença. Zombi dice 3 - ônibus escolar (school bus) é copyright © 2014 por steve jackson games. Versão 1.0 Das regras (maio 2014). Todos os direitos reservados. A edição em português é © 2014 de steve jackson games incorporated e é uma parceria entre edge entertainment e galapagos jogos. Todos os direitos reservados. Importado e distribuído por ilhas galapagos comércio de brinquedos, artigos recreativos e serviços ltda. Cnpj: 15.605.065/0001-38. Atenção: não recomendável para crianças de até 10 anos, por conter partes pequenas que podem ser engolidas.